

Avviso “Puglia Capitale Sociale 3.0”

PATRIMONI GENERATIVI – SINTESI PROGETTO

Il progetto PATRIMONI GENERATIVI, finanziato dal Bando Regionale Puglia Capitale Sociale 3.0 si prefigge l’obiettivo principe del coinvolgimento della cittadinanza attiva che deve riappropriarsi del patrimonio culturale, monumentale e di tradizione della città e da essi generare “Capitale Sociale” inteso come senso di appartenenza alla città e alla sua storia, identificazione e acquisizione della consapevolezza delle proprie radici, valorizzazione delle risorse culturali e storiche e produzione dell’“economia” che scaturisce dalla Cultura e del Turismo.

È incentrato sui due periodi storici che hanno caratterizzato maggiormente la città di Lucera e sui monumenti che li rappresentano. Nello specifico, il progetto valorizza il periodo Romano Imperiale, legato all’Anfiteatro Romano Augusteo e alla figura di Marco Vecilio Campo, e quello Angioino, legato alla Fortezza Svevo-Angioina e al Re Carlo II d’Angiò.

Il progetto si articolerà in diverse fasi in un arco temporale di 15-18 mesi, periodo in cui si cercherà di creare una struttura solida, una rete collaborativa, un senso generale di appartenenza da convogliare in una realtà che possa essere riconosciuta giuridicamente ed abbia una libertà operativa e progettuale a medio-lungo termine.

- **Grafica:** Una grafica chiara e coinvolgente, facilmente identificabile, sarà il primo passo da compiere per garantire la massima e veloce diffusione dell’iniziativa;
- **Lancio dell’iniziativa:** un’incontro-conferenza che possa chiarire l’intero progetto nei minimi dettagli dando chiare notizie sugli obiettivi da raggiungere;
- **Forum Cittadino:** un incontro con tutti gli “attori” coinvolti nel progetto al fine di poter condividere l’iniziativa e allargarne la fattiva collaborazione e l’attaccamento alla città e al suo patrimonio artistico, culturale e monumentale;
- **Tavoli di co-progettazione:** Incontri ristretti con esperti e storici con i quali individuare e concordare dei pacchetti turistico-culturali da proporre agli operatori turistici al fine di aumentare l’indotto turistico nella città;
- **Laboratori:** momenti di manualità dedicati ai più piccoli, ai quali viene data la possibilità di rivivere i periodi storici scelti e, al tempo stesso, immergersi in quelle che erano le attività e gli usi del periodo. Un momento didattico nuovo ed alternativo allo studio in classe e sui testi;
- **eventi:** organizzare due eventi che possano rendere pubblico quanto fatto senza tralasciare l’aspetto “spettacolistico-folkloristico” che molto aiuta ad elevare i numeri e la partecipazione esterna;

- **seminari di approfondimento**: incontri che hanno la finalità di consolidare quanto in precedenza discusso, concordato, condiviso e realizzato in maniera tale da continuare ad aumentare il senso di appartenenza alla città;
- **istituzione rete**: mettere su una realtà giuridica (cooperativa di comunità, fondazione, rete d'impresa...) che dia solidità, concretezza e continuità all'iniziativa e al raggiungimento dei suoi obiettivi di crescita culturale e sociale dell'intera comunità lucerina
- **disseminazione risultati**: Elaborazione dati e obiettivi raggiunti. Evento di condivisione di quanto fatto con la pubblicazione dei dati raccolti.

PARTNERS

I partner del progetto sono tutti parte attiva dello stesso in quanto ricoprono ruoli fondamentali per la buona riuscita delle iniziative in programma.

I partner attivi del progetto sono:

- APS STORICA PORTA ALBANA
- APS STORICA PORTA FOGGIA
- APS STORICA PORTA SAN GIACOMO
- APS STORICA PORTA SAN SEVERO
- APS STORICA PORTA TROIA
- SPQL Gruppo Storico Lucerino APS
- Istituto Comprensivo Bozzini- Fasani
- Istituto Comprensivo Manzoni-Radice
- Istituto Comprensivo Tommasone-Alighieri
- Comune di Lucera
- Murialdomani srl Impresa Sociale
- OdV Famiglia Murialdo

SPONSOR

Il progetto è molto ambizioso e intende coinvolgere persone e ospiti di elevato spessore culturale al fine di poter dare la giusta importanza e il meritato riscontro all'intera iniziativa. Sarà necessario il coinvolgimento di grossi partner e sponsor che possano credere nell'iniziativa e, di conseguenza, sostenerla economicamente.



PATRIMONI
GENERATIVI

CRONOPROGRAMMA E DETTAGLI ATTIVITA'

DATA e ORA	DESCRIZIONE	ATTIVITA' e SOGGETTI COINVOLTI	LUOGO e COSTI PREVISTI	DA FARE
15/02/23	Creazione logo, veste grafica	Graphic Designer		<ul style="list-style-type: none">• Ideazione Logo e veste grafica• Realizzazione del materiale grafico
Marzo 23	Preparazione programma di comunicazione social e stampa	PopCorn Press Graphic Designer Fotografo Social Media Manager	Sede APS Cinque Porte Storiche Città Lucera	<ul style="list-style-type: none">• Concordare piano di comunicazione• definire costi
30/03/23 ore 18.00	Lancio Iniziativa	Conferenza Stampa con: <ul style="list-style-type: none">• Progettista,• Soprintendente,• Sindaco,• Assessore Cultura• Assessore al Patrimonio• Dirigente Cultura• Dirigente Patrimonio• Presidi Istituti Scolastici,• Presidenti Associazioni Coinvolte• Giornalisti	CIRCOLO UNIONE p.zza Duomo Lucera	<ul style="list-style-type: none">• incontro con i presidi per concordare dettagli laboratori e target alunni partecipanti;• definizione dettaglio e programma evento con figuranti delle Associazioni "APS 5 Porte Storiche Città di Lucera" e "SPQL Gruppo Storico Lucerino APS" e presentazione progetto;• Invitare giornalisti;• pubblicizzare evento.

<p>06/05/23 mattinata</p>	<p>Eventi</p>	<p>Realizzazione di 2 eventi (uno per ogni periodo storico)</p> <p>Periodo ROMANO: <u>LUDI MAGISTER</u> Corteo Storico per raggiungere l'Anfiteatro Romano Augusteo di Lucera all'interno del quale si terranno le Ludi Magister, lezioni tenute dal Magister (maestro) in abiti storici che parlerà della storia romana in generale fino ad arrivare ai dettagli storici che hanno caratterizzato la Colonia Romana di Luceriae. Gli alunni, anch'essi in abiti storici (realizzati nei laboratori) utilizzeranno le tavolette cerate per la scrittura. Durante l'evento ci sarà l'esibizione dei gladiatori e la degustazione della "placentae"</p>	<p>ANFITEATRO ROMANO AUGUSTEO</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Richiesta autorizzazioni Comune di Lucera e Soprintendenza; • Elaborazione documentazioni Safety&Security ed Emergenza; • Quantificare materiale necessario e costi; • Pubblicità eventi.
<p>20/05/23 mattinata</p>		<p>Periodo ANGIOINO: <u>TORNEO PUERI SANCTAE MARIAE</u> Corteo storico per raggiungere la Fortezza Svevo-Angioina di Lucera con i ragazzi in abiti e accessori storici (realizzati nei laboratori) all'interno della quale, divisi per porta (rione) di appartenenza si sfideranno per contendersi il palio della città di Santa Maria. La porta vincitrice porterà il palio nel corteo storico di tradizione cittadina che si tiene il 13 agosto di ogni anno.</p>	<p>FORTEZZA SVEVO ANGIOINA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare esperti e operatori da coinvolgere; • definire dettagli offerta su periodo storico Angioino/Federiciano e Romano Imperiale; • stabilire condizioni di gestione monumenti. • concordare dettagli e riparti dell'economia del turismo.
<p>08/06/23 ore 17.00</p>	<p>Tavoli di Co-progettazione</p>	<p>Incontri ristretti con esperti e storici per redazione pacchetti culturali e turistici da proporre ai tour operator e agenzia incoming turistico</p>	<p>BIBLIOTECA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Decidere Ospiti
<p>Ottobre 23 dicembre 23</p>	<p>Seminari di approfondim.</p>	<p>Incontri con esperti sui periodi storici in progetto</p>	<p>BIBLIOTECA COMUNALE</p>	

30/04/24	Istituzione Rete	Incontri finalizzati alla formalizzazione di una rete cittadina (Cooperativa di Comunità o altre forme di cooperazione della cittadinanza attiva) che possa attivare la gestione dei monumenti e degli attrattori culturali che possano dare la possibilità di pensare e progettare a lungo termine su uno sviluppo dell'intera comunità cittadina che possa basarsi sulla crescita culturale, turistica e, di conseguenza, economica.	Sala Convegni Opera San Giuseppe - Lucera	<ul style="list-style-type: none"> • Definire enti pubblici e privati da inserire nella rete; • definire data.
10/05/24	Disseminazione risultati	Elaborazione dei dati progettuali e redazione di report per la diffusione dei risultati ottenuti e degli obiettivi raggiunti.	Sede APS 5 Porte Storiche Città di Lucera	<ul style="list-style-type: none"> • Raccolta dati • elaborazione dati
18/05/24	Evento di chiusura	Evento di chiusura progetto con presentazione dei dati raccolti e degli obiettivi raggiunti.	Teatro Garibaldi	<ul style="list-style-type: none"> • Evento di chiusura progetto

Lucera, 09/03/2023

